

Donnons de la valeur à nos ressources !

GAL Vosges du Nord - Fiche projet LEADER

ÉCONOMIE LOCALE

VALORISATION DES MÉTIERS ET SAVOIR-FAIRE DES VOSGES DU NORD PAR LA CRÉATION ET LE DESIGN

PARC NATUREL RÉGIONAL DES VOSGES DU NORD

Parc naturel régional des Vosges du Nord

tel
03 88 01 49 59

mél
i.vergnaud.goep@parc-vosges-nord.fr

site Web
www.parc-vosges-nord.fr

LE PORTEUR



Le lancement des objets design et de leur commercialisation

ÉLÉMENTS FINANCIERS

Coût total de l'opération

50 200 €

Aide LEADER

25 200 € soit 50%

Cofinanceurs

GAL de l'arrondissement de Sarreguemines 5 000 € soit 10%

Région Grand Est 10 000 € soit 20%

Fonds Massif FNADT 10 000 € soit 20%

LE PROJET



Hubert Walter, vice-président du Sycoparc en charge du pôle médiation culture et tourisme

Les Vosges du Nord sont riches d'une tradition artisanale et de savoir-faire parfois uniques liés à la valorisation de ressources locales. Afin de ne pas perdre cette richesse et cette mémoire locale, ce projet se veut

transmission de ces connaissances en lien avec la création et le design permettent de fonder de nouvelles dynamiques économiques dans ce secteur. Le maintien de cette économie patrimoniale doit passer par une montée en puissance des compétences organisée et notamment via la structuration des réseaux et l'innovation. Ce projet doit permettre d'engager ce processus sur notre territoire et l'affirmer comme un lieu de création en renforçant la visibilité de notre économie artisanale.

Hubert Walter

fédérateur entre les ressources du territoire, ses acteurs et ses usagers. L'objectif est de faire connaître les entreprises artisanales et les savoir-faire locaux du territoire au grand public, à travers des événements et des expositions mêlant savoir-faire, design et création.

Les savoir-faire parfois ancestraux peuvent sembler en décalage avec notre époque, la valorisation et la

CALENDRIER

2017

**Lancement de la démarche – association des partenaires
Création des objets design**

2018

Lancement des objets – début de la commercialisation

